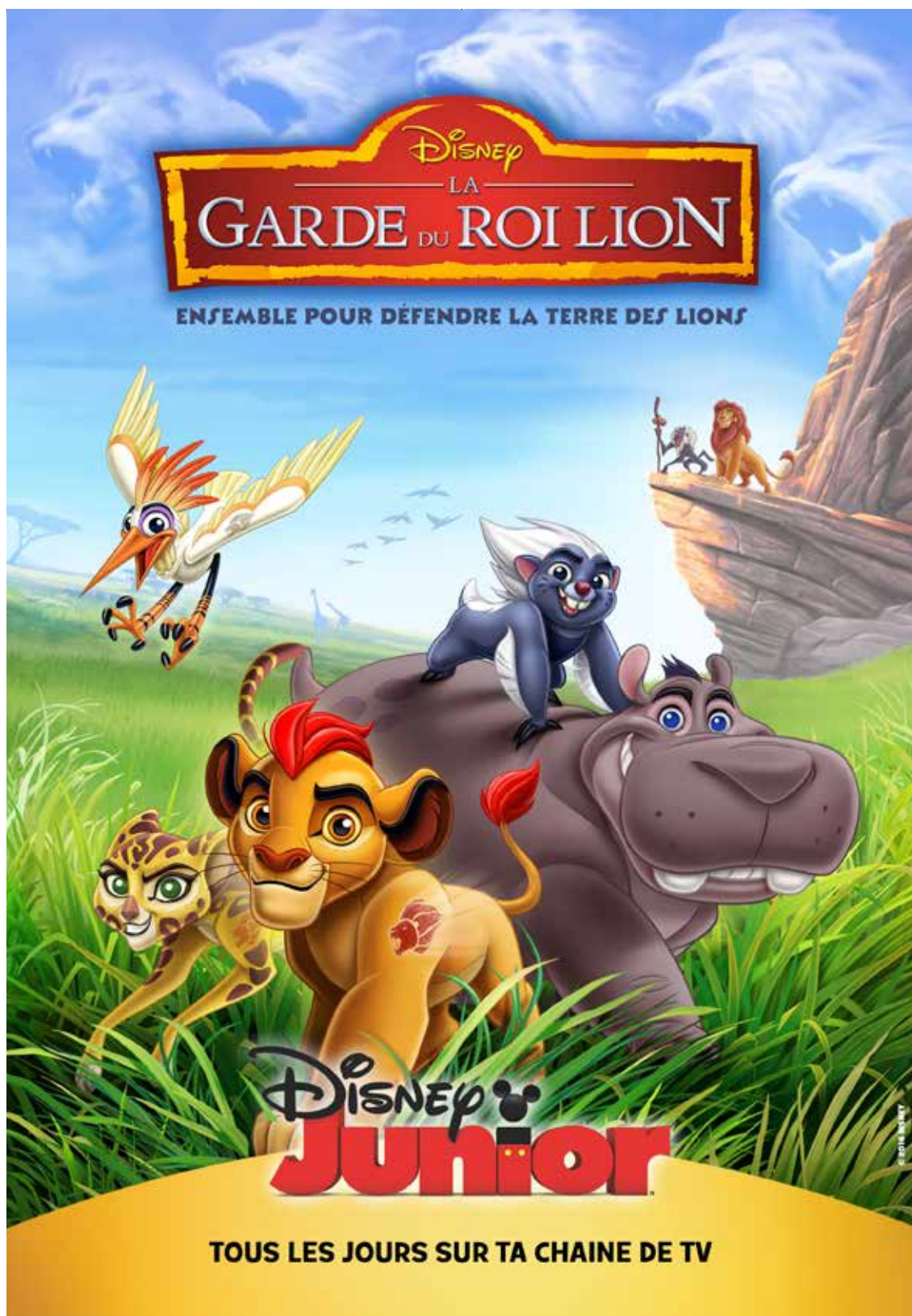


— GUIDE DE L'ANIMATEUR —



TOUS LES JOURS SUR TA CHAÎNE DE TV

JEU-CONCOURS
« LA VIE EN FAMILLE AU CŒUR DE LA SAVANE ! »

MERCI D'AVOIR CHOISI CE KIT D'ANIMATION LA GARDE DU ROI LION !



Dans ce kit, **la chaîne Disney Junior et COM la famille** vous invitent à découvrir l'univers magique et les personnages intrépides et attachants de la série **LA GARDE DU ROI LION**.

Spécialement conçu pour les accueils de loisirs recevant des enfants de 3 à 8 ans pendant les vacances de la Toussaint 2016, **il vous emmène dans un voyage extraordinaire au cœur de la savane, des animaux qui la peuplent et de leur mode de vie.**

Les différents supports ludo-pédagogiques vont donneront toutes les clés pour aborder cette thématique, mettre en place les activités et **participer au grand jeu-concours « La vie en famille au cœur de la savane ! »**.

LA COMPOSITION DU KIT

1

CE GUIDE D'ANIMATION

Il contient toutes les informations utiles à la mise en place de l'animation dans votre accueil de loisirs :

- des pistes d'animations ;
- des conseils pour préparer sa réalisation en amont avec les enfants ;
- les prolongements possibles.



2

5 FICHES « THÈME » SUR LES FAMILLES DES ANIMAUX MEMBRES DE LA GARDE DU ROI LION

Elles apportent un éclairage documentaire sur les familles du lion, de l'aigrette, du guépard, de l'hippopotame et du ratel :

- apparence ;
- lieux de vie ;
- comportements alimentaires ;
- vie de famille ;
- anecdotes drôles ou surprenantes à découvrir pour tout savoir sur ces animaux.



3

LES FICHES JEU-CONCOURS AUTOUR DE L'ANIMATION

Cet ensemble de fiches vous propose des éléments de décor à façonner et des activités manuelles pour vous aider à mettre en scène et à animer votre fresque ou votre plateau géant avec des indications pour les exploiter au mieux :

- kirigamis ;
- coloriages ;
- pinces animaux ;
- etc.



2

LES FICHES POUR PROLONGER L'AVENTURE

Profitez de ces fiches pour poursuivre l'animation avec les enfants. De nombreuses activités simples à mettre en place et adaptées aux enfants de 3 à 8 ans sont suggérées :

- des jeux de société ;
- des activités d'éveil ;
- des jeux d'extérieur ;
- des travaux manuels.



Retrouvez toutes les informations dans ce guide, page 5 et suivantes.



LE DÉROULÉ DE L'ANIMATION

Dans cette animation, les enfants sont invités à créer « La vie en famille au cœur de la savane » sous forme de fresque ou de plateau géant. Ils vont donc être amenés à imaginer leur propre savane, peuplée de familles d'animaux.

Pour les accompagner, nous vous proposons de suivre le déroulé suivant :

Pour introduire ces sujets, vous pourrez échanger avec eux sur :

◆ L'UNIVERS DE LA SAVANE

Sa localisation, la nature qui la compose et ses particularités, les animaux que l'on peut y trouver... Pour les aiguiller, vous disposez d'extraits d'épisodes de la série **LA GARDE DU ROI LION**, qui donnent des indications sur les paysages et les animaux.



Les extraits vidéo sont disponibles ici : <http://disneyjunior.disney.fr/la-garde-du-roi-lion/videos>

◆ LA NOTION DE « FAMILLE », D'« ENTRAIDE », DE « TRAVAIL EN ÉQUIPE »

Cette notion est en effet très importante dans la série à travers le personnage de Kion, fils du Roi Simba et l'équipe qu'il forme avec Ono (l'aigrette), Beshte (l'hippopotame), Fuli (le guépard) et Bunga (le ratel) pour remplir la mission qui lui a été confiée : protéger la Terre des Lions.

◆ **LES FAMILLES DES ANIMAUX** qui composent **LA GARDE DU ROI LION** en vous appuyant sur les fiches « Thème ». Les informations qu'elles proposent, notamment leurs vies de famille, leurs modes de vie et leurs habitats donneront des indications très utiles aux enfants pour la création de la fresque ou du plateau.



2

Puis pour stimuler leur imagination et développer leur créativité, vous pourrez réaliser avec eux les nombreuses et diverses activités proposées dans ce kit :

◆ DES ATELIERS

Réalisation de croquis, de plans...

◆ DES ACTIVITÉS MANUELLES

Confection de décors et de personnages, dessins, pliages, assemblage, peinture...

◆ DES JEUX COLLECTIFS

Jeux de société (7 familles, dominos...), jeux d'intérieur (chants, déguisements, tatouages...), jeux d'extérieurs...



Retrouvez toutes les informations sur les FICHES :

- JEU CONCOURS
- LA GARDE DU ROI LION EN VOLUME
- MON COLORIAGE
- LES 7 FAMILLES
- ORIGAMI
- POCHOIR

3



Ces échanges et ces activités préalables permettront ensuite aux enfants de réaliser la fresque ou le plateau géant :

« La vie en famille au cœur de la savane ! ».



Retrouvez toutes les informations liées au jeu-concours sur la FICHE JEU CONCOURS !



LES PROLONGEMENTS

VOICI PLUSIEURS IDÉES D'ACTIVITÉS POUR PROLONGER OU COMPLÉTER LE THÈME DE LA SAVANE ET DE LA VIE EN FAMILLE AVEC **LA GARDE DU ROI LION**.

① DES JEUX DE SOCIÉTÉ

◆ LE DOMINO DES ANIMAUX

Imprimez le jeu de domino proposé dans les fiches prolongements. Nous avons même pensé aux petits comme aux grands avec deux versions en fonction de l'âge des joueurs !

Retrouvez toutes les informations sur la FICHE DOMINO.

Règle du jeu :

Nombre de joueurs minimum : 

- Découper les dominos, les mélanger et les étaler sur la table, face cachée. Pour un jeu à 2, distribuer 7 dominos à chacun et pour 3, 5 dominos à chacun. Le reste constitue la pioche.
- Le premier joueur pose un double sur la table. Le second joueur pose à l'une ou l'autre des extrémités un domino avec le même personnage ou le même nombre de points. Si un joueur ne peut pas jouer, il pioche et passe son tour. C'est au joueur suivant de jouer.
- LE PREMIER QUI A POSÉ TOUS SES DOMINOS A GAGNÉ.



La version « pour les grands »



La version « pour les petits »

◆ LE JEU DES 7 FAMILLES DE LA SAVANE

Imprimez les 6 familles proposées dans ce kit (lion, aigrette, hippopotame, ratel, guépard, hyène) pour jouer avec les enfants et proposez-leur de créer la 7^e famille de leur accueil de loisirs sur le gabarit fourni.



Retrouvez toutes les informations sur les FICHES JEU DES 7 FAMILLES.



Le plateau pour poser sa famille au complet.



Règle du jeu :

Nombre de joueurs minimum : 

- Découper les cartes, les mélanger et en distribuer 4 à chaque joueur. Le reste constitue la pioche.
- Un premier joueur demande à un autre une carte pour compléter l'une de ses familles. Si ce dernier l'a, il doit la donner. Sinon, celui qui a demandé pioche. S'il choisit la bonne carte, il dit «bonne pioche» et rejoue. Sinon, il dit «mauvaise pioche» et c'est au tour du joueur suivant.
- Quand un joueur a une famille complète, il l'étale devant lui.
- LE GAGNANT EST CELUI QUI EN A CONSTITUÉ LE PLUS.

② DES ACTIVITÉS D'ÉVEIL

◆ DES COMPTINES

Avec les plus petits, n'hésitez pas à créer une animation sur des comptines mettant en scène des animaux de la savane. Vous pouvez les faire chanter par petits groupes (chacun chante une partie de la comptine) ou tous en chœur, tout doucement ou très fort.

Ces chansons étant courtes, vous pouvez aussi les reprendre en boucle en alternant accélération et ralentissement du rythme.



Retrouvez toutes les informations sur la FICHE COMPTINE.



3 DES JEUX D'EXTÉRIEUR

◆ LA GRANDE COURSE DE LA SAVANE

Constituez 5 groupes de 3 ou 4 enfants. Chaque groupe représente un personnage de LA GARDE DU ROI LION avec son cri de ralliement :

- **GROUPE KION** – Cri : **Hevi kabisa** ! (qui veut dire « c'est incroyable ! » en swahili)
- **GROUPE FULI** – Cri : **Huwezi** ! (« vous ne m'attraperez pas ! »)
- **GROUPE ONO** – Cri : **Hapana** ! (« oh, non ! »)
- **GROUPE BESHTÉ** – Cri : **Twende Kiboko** ! (« en avant les hippos ! »)
- **GROUPE BUNGA** – Cri : **Zuka Zama** ! (« génial ! »)



Organisez ensuite une course de relais avec les 5 groupes (un parcours aller-retour assez court).

À chaque fois qu'un enfant passe le relais à un autre enfant de son groupe, il crie bien fort son signal de ralliement.

4 DES TRAVAUX MANUELS

◆ DES MASQUES

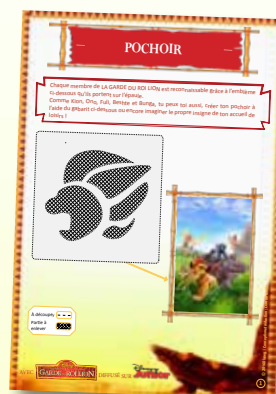
Imprimez les masques des 5 héros de LA GARDE DU ROI LION proposés dans ce kit pour que les enfants puissent se déguiser et s'inventer des histoires autour des personnages.



◆ L'EMBLÈME DE L'ACCUEIL DE LOISIRS

Pour toutes les animations (comptines, jeu d'extérieur...), proposez aux enfants de faire le tatouage des membres de LA GARDE DU ROI LION avec du maquillage, en utilisant le pochoir proposé dans ce kit.

Pour les plus grands, vous pouvez également leur faire créer leur propre insigne.



Retrouvez toutes les informations sur la FICHE POCHOIR.



AUTOUR DE LA SERIE

◆ SYNOPSIS

Partez à la rencontre de Kion, le plus jeune fils du Roi Lion Simba, et de Nala. Intrépide et courageux comme son valeureux père, le petit lionceau a l'âme d'un chef et rassemble autour de lui une équipe d'animaux pour protéger la Terre des Lions : Bunga, un ratel malicieux et toujours prêt à s'amuser ; Fuli, un guépard aussi futé que rapide ; Beshte, un hippopotame calme et serein ; Ono, une aigrette très bavarde.

Pour accomplir cette mission importante, Kion et ses amis peuvent compter sur l'aide de leurs pairs : Timon, Pumbaa, Rafiki, Zazu, Kiara et Mufasa qui feront tous une apparition.



◆ RENCONTRE AVEC LES PERSONNAGES

- **KION** : Kion est le fils de Simba et Nala, et le petit frère de Kiara. C'est le prince de la Terre des Lions et le chef de **LA GARDE DU ROI LION**. Il est courageux, mais bien qu'il ait été choisi pour diriger la Garde, il lui arrive de douter de ses capacités.

- **BESHTE** : Un jeune hippopotame qui est ami avec Kion et fait partie de **LA GARDE DU ROI LION**.

Il est grand et fort, mais malgré sa taille imposante, c'est quelqu'un de calme et de détendu.

- **BUNGA** : Ami de Kion et membre de **LA GARDE DU ROI LION**. Bunga a beau être tout petit, il est dynamique et très énergique. Il est toujours prêt à aider les autres, et il se met parfois en péril, car il fonce avant de se demander si sa prochaine action pourrait être dangereuse.

- **FULI** : C'est l'amie de Kion. Fuli a beau être encore jeune, elle est la plus rapide de la Terre des Lions. En tant que guépard, elle n'apprécie pas que les lions aient un meilleur statut que les autres félins.

- **ONO** : Cet échassier est un ami de Kion et membre de **LA GARDE DU ROI LION**. Il peut sembler timide, mais il a la vue très perçante. Il est fier de savoir voler. Il sert souvent d'éclaireur au reste de la troupe.

◆ LE SITE DE L'ANIMATION

- Prolongez l'expérience **LA GARDE DU ROI LION** sur le site Internet de l'animation : www.animation-lagardeduroilion.fr

- Vous y retrouverez :

- l'intégralité de ce kit d'animation ;
- de nombreuses informations sur la série **LA GARDE DU ROI LION** ;
- un espace pour participer au jeu concours « **La vie en famille au cœur de la savane !** » ;
- un espace pour évaluer le kit et nous faire part de vos impressions.



BONNE ANIMATION !